

Wenn man Ge-Joint hat sieht man oben in der Mitte das hier:



Das ist euer Startkapital. Rechts daneben seht ihr das hier:



Das sind eure Berater oder die Berater eurer Mitspieler je nach dem welches Haus ihr vor euch habt.

HINWEIS: Die Berater könnt ihr von jedem einzelnen sehen wie viele sie Haben, eure Dukaten könnt aber nur ihr selbst sehen!

Davon müsst ihr JEDE runde 2 aussenden (am besten 2 verschiedene hat Taktische gründe), das macht ihr per drag and drop = mit der Maus auf eines der Berater, draufdrücken, gedrückt lassen, auf eines der Häuser loslassen. Ein Beispiel:

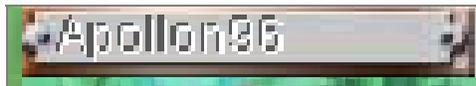


Dabei Spielt es keine rolle welchen Berater ihr wohin schickt (Ausnahme bei 4 Spieler/innen ist das Blaue nicht besetzt).

Zu den kleinen Häusern:

wenn man auf eins draufklickt erscheint es groß ihr seht dann links neben euren Geld wen das Haus gehört oder wenn ihr es nicht angeklickt habt seht ihr den Namen unter den Häusern:

also steht hier der Name:



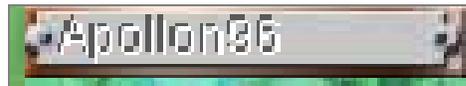
Wenn der Name Gelb ist der- bzw. diejenige dran.



Wenn der Name Blau ist muss der- bzw. diejenige bestechen.



Grau muss warten (eher weiß).



Vorsicht es ist sehr schwer zu erkennen!!

Das Bestechen macht ihr in dem ihr oben links inner Ecke auf das + drückt und dann auf OK:

so sieht es dann oben links in der Ecke (rechts neben den Namen) beim Bestechen aus:



TIPP: wenn ihr auf das Haus drückt den ihr bestecht dann seht ihr die Bestechungssumme aber Vorsicht es gibt (noch) kein - !! Das bedeutet man kann die Summe nicht rückgängig machen!!

Danach muss derjenige (oder diejenige) der dran ist euch in euer Haus reinlassen das macht ihr genauso wie ihr Arbeiter ausendet.

Man kann Die Berater NICHT mehr verschieben wenn sie drin sind!! Er muss euch in euer Haus reinlassen mit einer Ausnahme, diese Ausnahme heißt „Konflikt“.

Es gibt 2 verschiedene Arten von Konflikten:

1. Den äußeren Konflikt: entsteht wenn 2 oder mehr gleiche Symbole (verschiedener Farben (anders gehts nicht)) in einem Garten sind und keiner dieser Symbole ist im Haus!!



2. Den Inneren Konflikt: entsteht wenn 1 oder mehr im Garten sind/ist und einer ist im Haus!! Außerdem gilt für den Inneren Konflikt das derjenige der im Haus ist zuerst Besticht! Wenn ihr im Inneren Konflikt jemanden „Kicken“ wollt müsst ihr es oben Links inne Ecke ziehen!(Mann muss ihn nicht verbannen.)

Innerer Konflikt:



Verbannung:



Zu den Konflikten allgemein: Der- bzw. Diejenige der / die Bestochen wird bekommt das Bestechungsgeld und EIN Berater fliegt!! Außerdem Entscheidet ihr immer wer reinkommt und wer nicht!!

Wenn ihr Besticht: Das Bestechungsgeld Bezahlts ihr von euren eigenen Geld.
Die Einnahmen allerdings bezahlt die Bank.

Wenn ihr kein Geld habt und Bestechen müsst bezahlt die Bank das Geld, allerdings nur 10.000!!

Das Spiel dauert 5 Runden und noch eine Runde wo die letzten Konflikte gelöst werden, ansonsten müsst ihr aber nichts mehr machen!

Jetzt noch Taktische Tipps:

Laßt keine Gelegenheit aus, Euch in jedes Gespräch, in jede Verhandlung, in jede Auseinandersetzung einzumischen.

Bittet, droht, Nervt, hetzt, fleht, verlangt, erwartet, argumentiert, opportuniert, wo Ihr nur könnt - Hauptsache, es wirkt in Eurem Sinne!

Gehet so viele Vereinbarungen und Versprechen ein, wie Ihr nur wollt - solange Ihr diejenigen seid, die sie als erste brecht!

Bedenket jedoch auch das Motto „Eine Hand wäscht die andere“. Fairness und Verlässlichkeit zur rechten Zeit können ebenso viel Erfolg zeitigen.

Setzet Eure Spielfiguren überlegt ein. Beachtet auch, welche Figuren die Mitspieler noch im Vorrat haben.

Wahret Eure Chancen, irgendwo erfolgreich angreifen zu können. Doch unterlaßt es, wenn die Aussichten nur gering sind.

Verteilt die fremden Figuren in Eurem Haus wohlüberlegt. Versucht soviel Bestechungsgeld wie möglich zu kassieren.

Und bedenket stets das eine: es ist nur ein Spiel! Also vertragt Euch hinterher wieder!

Und Noch etwas:

Diese Anleitung wurde von Apollon96 Geschrieben , Verbesserungsvorschläge zu dieser Anleitung bitte mich antellen (/tell Apollon96) Verbesserungsvorschläge für dieses Spiel bitte ins Intrige-Forum Schreiben

DANKE